2. Расписать в документе, кто такие программисты, что должен уметь/знать программист и как вы считаете, чем будете заниматься на работе.

Программисты это люди, которые пишут код. Код в играх пишется под разные нужды, например для добавления механик. Так-же часто пишутся собственные инструменты для облегчения работы.  
(Я вот например хочу сделать инструмент для расстановки стен лабиринта по сетке, так как мне хватило одного раза делать это вручную)  
  
Программист должен знать синтаксис своего языка, понимать алгоритмы, математику, уметь планировать архитектуру и писать код согласно общепринятым правилам.   
  
Думаю я буду заниматься полным спектром задач, меня привлекает и создание игровой логики и инструменты.